

กิจกรรมการแข่งขันเขียนโค้ด

CSIT Coding Competition 2025

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ประเภทการแข่งขัน

1. การเขียนโค้ดเพื่อการแก้ปัญหา (Coding for Problem Solving)
2. การเขียนโค้ดเพื่อการสอบถามข้อมูล (Coding for Data Querying)

กำหนดการแข่งขัน

วันอาทิตย์ที่ 16 กุมภาพันธ์ 2568

เวลา 09.00 – 15.00 น.

ณ ห้องคอมพิวเตอร์ SC2-307, SC2-414

คุณสมบัติผู้เข้าร่วมแข่งขัน

- นิสิตระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1 - 3 คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
- หมายเหตุ: รับจำนวนผู้เข้าแข่งขันจำกัด ประเภทละไม่เกิน 50 คน
(พิจารณาจากลำดับของการสมัคร และจำนวนอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามดุลยพินิจของกรรมการ)

การรับสมัคร

- สมัครผ่านออนไลน์เท่านั้น ภายในวันที่ 14 กุมภาพันธ์ 2568
ที่ URL <https://shorturl.at/8jf2b>
- ประกาศชื่อบุคคลที่มีสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน ในวันที่ 15 กุมภาพันธ์ 2568
ผ่านเว็บไซต์ <https://csit.nu.ac.th/> หรือ เพจภาควิชา : <https://www.facebook.com/csitnu>

ประเภทที่ 1: การเขียนโค้ดเพื่อการแก้ปัญหา (Coding for Problem Solving)

ณ ห้องคอมพิวเตอร์ SC2-307, SC2-414 เวลา 9.00 น. - 12.00 น.

วันเวลาการแข่งขัน

- วันแข่งขันคือ วันอาทิตย์ 16 กุมภาพันธ์ 2568
- เวลา 9.00 - 9.30 น. รายงานตัวที่อาคาร SC2 บริเวณโถงหน้าห้องภาควิชา
- เวลา 9.30 - 10.00 น. เข้าห้องแข่งขัน และทดสอบการเข้าระบบตรวจ
- เวลา 10.00 - 12.00 น. เริ่มแข่งขัน (แข่ง 2 ชั่วโมง)
- ประกาศผล 12.00 น.

รูปแบบและกติกาการแข่งขัน

1. แข่งขันแบบเดี่ยว บัญชีของผู้เข้าแข่งขันจะถูกกำหนดโดยคณะกรรมการ
2. ภาษาที่ใช้ในการแข่งขัน ได้แก่ C++, Java หรือ Python
3. โจทย์ ข้อมูลทดสอบ และ เกณฑ์การตัดสินคะแนน จะอยู่บนระบบตรวจอัตโนมัติ (Grader)
4. ผู้แข่งขันต้องส่ง code ของตนเอง ไปตรวจยังระบบตรวจอัตโนมัติเพื่อประเมินผลคะแนนของตนเอง
5. ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำโจทย์ข้อใดก่อนก็ได้
6. ใครทำคะแนนได้เต็มก่อนเป็นคนแรกจะเป็นผู้ชนะเลิศ สำหรับรางวัลรองชนะเลิศลำดับอื่น ๆ พิจารณาจากลำดับการส่งของคนที่ได้คะแนนเต็ม ที่เรียงตามลำดับก่อนหลัง
7. หากครบระยะเวลาแข่งขัน 2 ชั่วโมงแล้ว จะหยุดการแข่งขันเพื่อพิจารณาผลรางวัลตามลำดับคะแนนที่ได้ จากมากไปน้อย
8. หากยังไม่สามารถตัดสินผลได้ คณะกรรมการจะเป็นผู้ดำเนินการจัดแข่งขันใหม่โดยใช้โจทย์สำรอง
9. กฎ กติกา และข้อปฏิบัติในการแข่งขัน อื่นๆ ที่นอกเหนือจากข้างต้น จะประกาศให้ทราบอีกครั้งในวันแข่ง

ประเภทรางวัล และเงินรางวัล

- | | |
|---------------------|---------------------------------------|
| 1. รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล 2,000 บาท (จำนวน 1 รางวัล) |
| 2. รางวัลรองชนะเลิศ | เงินรางวัล 1,000 บาท (จำนวน 1 รางวัล) |
| 3. รางวัลชมเชย | เงินรางวัล 500 บาท (จำนวน 4 รางวัล) |

ประเภทที่ 2: การเขียนโค้ดเพื่อการสอบถามข้อมูล (Coding for Data Querying)

ณ ห้องคอมพิวเตอร์ SC2-307, SC2-414 เวลา 13.00 น. - 15.00 น.

วันเวลาการแข่งขัน

- วันแข่งขันคือ วันอาทิตย์ 16 กุมภาพันธ์ 2568
- เวลา 13.00 - 13.30 น. รายงานตัวที่อาคาร SC2 บริเวณโถงหน้าห้องภาควิชา
- เวลา 13.30 - 14.00 น. เข้าห้องแข่งขัน ทดสอบระบบและรับฟังกติกาการแข่งขัน
- เวลา 14.00 - 15.00 น. เริ่มแข่งขัน (แข่ง 1 ชั่วโมง)
- ประกาศผล 15.00 น.

รูปแบบและกติกาการแข่งขัน

1. แข่งขันแบบเดี่ยว บัญชีของผู้เข้าแข่งขันจะถูกกำหนดโดยคณะกรรมการ
2. ภาษาที่ใช้ในการแข่งขัน ได้แก่ SQL (สำหรับ MariaDB)
3. ผู้แข่งขันต้องส่ง SQL code และ คำตอบ ไปตรวจยังแบบฟอร์มที่กำหนดให้
4. ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำโจทย์ข้อใดก่อนก็ได้ ภายในเวลาที่กำหนด

5. การพิจารณาตัดสินผลพิจารณาจากคะแนนที่ได้มากที่สุด หากได้คะแนนเท่ากันจะพิจารณาจากลำดับการส่ง ใครส่งคำตอบก่อนจะเป็นผู้ชนะ
6. หากยังไม่สามารถตัดสินผลได้ คณะกรรมการจะเป็นผู้ใช้ดุลยพินิจในการตัดสินผล
7. กฎ กติกา และข้อปฏิบัติในการแข่งขัน อื่นๆ ที่นอกเหนือจากข้างต้น จะประกาศให้ทราบอีกครั้งในวันแข่ง

ประเภทรางวัล และเงินรางวัล

- | | |
|---------------------|---------------------------------------|
| 1. รางวัลชนะเลิศ | เงินรางวัล 2,000 บาท (จำนวน 1 รางวัล) |
| 2. รางวัลรองชนะเลิศ | เงินรางวัล 1,000 บาท (จำนวน 1 รางวัล) |
| 3. รางวัลชมเชย | เงินรางวัล 500 บาท (จำนวน 4 รางวัล) |